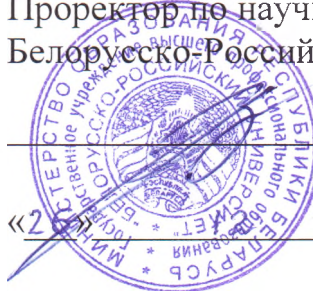


УТВЕРЖДАЮ

Проректор по научной работе
Белорусско-Российского университета

В.М. Пашкевич

2018 г.



Положение о проведении областной региональной командной олимпиады студентов и школьников по программированию в рамках пятого Могилевского фестиваля науки

1. Общие положения

1. Областная региональная командная олимпиада студентов и школьников по программированию проводится государственным учреждением высшего профессионального образования «Белорусско-Российский университет» в рамках пятого Могилевского фестиваля науки 21 февраля 2019 г.

2. Цель проведения олимпиады – выявление талантливых студентов и школьников в области информационных технологий, привлечение их к научно-исследовательской деятельности; профессиональная ориентация школьников, развитие у обучающейся молодежи интереса к программированию.

3. Для проведения олимпиады создается оргкомитет, методическая комиссия и жюри. Оргкомитет обеспечивает выполнение организационных мероприятий по подготовке и проведению олимпиады. Методическая комиссия готовит комплекты задач и тестов для проведения олимпиады, проводят разбор задач для участников после олимпиады.

4. Олимпиада проводится среди команд учреждений высшего, среднего специального, профессионально-технического, общего среднего и дополнительного образования.

5. В состав каждой команды входят три участника, обучающиеся или студенты очной формы обучения I степени.

6. Заявки на участие в олимпиаде принимаются до 5 февраля 2019 г. Заявки присылать на адрес asu@bru.by.

7. Предварительно устанавливаются следующие квоты на количество команд:

- от непрофильного факультета университета – не более 1 команды;
- от профильных специальностей – до 3 команд от специальности;
- от других вузов – до 3 команд от вуза;
- от учреждений общего среднего, среднего специального, профессионально-технического и дополнительного образования – до 2 команд.

8. В случае, если количество заявок превысит возможности организаторов олимпиады, количество команд от одного учреждения образования может быть ограничено.
9. Олимпиада проводится по единым заданиям для всех команд.
10. Победители олимпиады получают дипломы 1, 2, 3 степени, поощрительные дипломы и ценные подарки. Количество дипломов определяется жюри по итогам олимпиады. По решению жюри результаты могут подводиться отдельно для студенческих и школьных команд.

2. Организация соревнований

11. Олимпиада проходит в один тур общей продолжительностью 5 часов.
12. Команда состоит из 3 человек, которые работают вместе. Команда получает общий пакет задач и сама определяет, какие задания и в каком порядке выполнять (или не выполнять вообще).
13. Для решения задач каждой команде будет предоставлен один компьютер с ОС Windows 7, с установленными системами программирования: Visual Studio Community, SharpDevelop 5, Lazarus, Eclipse, Free Pascal, Code::Blocks.
14. Пакет задач включает от 8 до 12 задач на разработку программ с заданными исходными данными и результатами.
15. Решения задач проверяются системой автоматического тестирования. Команда отправляет на проверку текст программы для решения задачи на одном из языков **Pascal, C, C++, Java, C#**.
16. Решение проверяется на наборе тестов, не известных участникам и засчитываются (принимаются) только полные решения задач. При подведении итогов тура используются следующие правила:
 - Выигрывает команда, правильно решившая наибольшее число задач.
 - В случае равенства числа решенных задач выигрывает команда с наименьшим временем решения задач.
17. Команды могут задавать вопросы в письменном (электронном) виде жюри во время тура.
18. Во время тура участникам запрещено пользоваться электронными носителями информации, калькуляторами, карманными компьютерами, мобильными телефонами и другими средствами коммуникации. С разрешения жюри допускается использование учебно-методической литературы.

Положение рассмотрено и одобрено на заседании кафедры «Автоматизированные системы управления»
Протокол №6 от 17 декабря 2018 г.

Заведующий кафедрой



А.И. Якимов

Приложение №1. Заявка на участие в открытой областной командной олимпиаде студентов и школьников по программированию

1. Наименование учреждения образования

2. Город, поселок, село

3. Состав команды

№	Фамилия, имя, отчество участника	Курс (класс)	Специальность (школа)
1.			
2.			
3.			

4. Руководитель (тренер) команды
Ф.И.О.

Должность

5. Полный адрес учреждения образования

6. Контактный телефон

7. E-mail

8. Предпочитаемая среда разработки программ
