

УТВЕРЖДАЮ  
Проректор по научной работе  
Белорусско-Российского университета

В.М. Пашкевич

« 20 » 12 2019 г.

**Положение о проведении областной региональной командной олимпиады учащихся колледжей и школьников по программированию в рамках Могилевского фестиваля науки**

**1. Общие положения**

1. Областная региональная командная олимпиада учащихся и школьников по программированию проводится межгосударственным образовательным учреждением высшего образования «Белорусско-Российский университет» в рамках Могилевского фестиваля науки 20 февраля 2020 г.
2. Цель проведения олимпиады – выявление талантливых учащихся и школьников в области информационных технологий, привлечение их к научно-исследовательской деятельности; профессиональная ориентация школьников, развитие у обучающейся молодежи интереса к программированию.
3. Для проведения олимпиады создается оргкомитет, методическая комиссия и жюри. Оргкомитет обеспечивает выполнение организационных мероприятий по подготовке и проведению олимпиады. Методическая комиссия готовит комплекты задач и тестов для проведения олимпиады, проводят разбор задач для участников после олимпиады.
4. Олимпиада проводится среди команд учреждений среднего специального, профессионально-технического, общего среднего и дополнительного образования.
5. В состав каждой команды входят три участника.
6. Заявки на участие в олимпиаде принимаются до 5 февраля 2020 г. Заявки присылать на адрес [asu@bru.by](mailto:asu@bru.by). Предварительно устанавливается следующая квота на количество команд от учреждений общего среднего, среднего специального, профессионально-технического и дополнительного образования – до 2 команд.
7. В случае, если количество заявок превысит возможности организаторов олимпиады, количество команд от одного учреждения образования может быть ограничено (дополнительно будет проведен отборочный тур олимпиады).
8. Олимпиада проводится по единым заданиям для всех команд.
9. Победители олимпиады получают дипломы 1, 2, 3 степени, поощрительные дипломы и ценные подарки. Количество дипломов



определяется жюри по итогам олимпиады. По решению жюри результаты могут подводиться отдельно для команд разных типов учреждений образования.

## 2. Организация соревнований

10. Олимпиада проходит в один тур общей продолжительностью до 5 часов.

11. Команда состоит из 3 человек, которые работают вместе. Команда получает общий пакет заданий и сама определяет, какие задания и в каком порядке выполнять (или не выполнять вообще).

12. Для решения задач каждой команде будет предоставлен один компьютер с ОС Windows 7, с установленными системами программирования: Visual Studio Community, SharpDevelop 5, Lazarus, Eclipse, Free Pascal, Code::Blocks.

13. Пакет заданий включает до 30 задач на разработку программ с заданными исходными данными и результатами.

14. Решения задач проверяются системой автоматического тестирования. Команда отправляет на проверку текст программы для решения задачи на одном из языков **Pascal, C, C++, Java, C#**.

15. Решение проверяется на наборе тестов, не известных участникам, и засчитываются (принимаются) только полные решения задач. При подведении итогов тура используются следующие правила:

- Выигрывает команда, правильно решившая наибольшее число задач.

- В случае равенства числа решенных задач выигрывает команда с наименьшим временем решения задач.



16. Команды могут задавать вопросы в письменном (электронном) виде жюри во время тура.

17. Во время тура участникам запрещено пользоваться электронными носителями информации, калькуляторами, карманными компьютерами, мобильными телефонами и другими средствами коммуникации. С разрешения жюри допускается использование учебно-методической литературы.

Положение рассмотрено и одобрено на заседании кафедры «Автоматизированные системы управления»  
Протокол №5 от 17 декабря 2019 г.

Заведующий кафедрой

А.И. Якимов

К.В. Блудов